


Le devenir des diplômé-e-s de Master Informatique graphique et analyse d'images *Promotions 2012-13 à 2014-15*

Université Toulouse III Paul Sabatier - Observatoire de la vie étudiante
21 novembre 2018

Taux de réponse et profil des répondants

 **37**
Diplômés


 **27**
Répondants

 **73**
Taux de réponse


 **26**
Répondants de l'analyse¹

Sexe

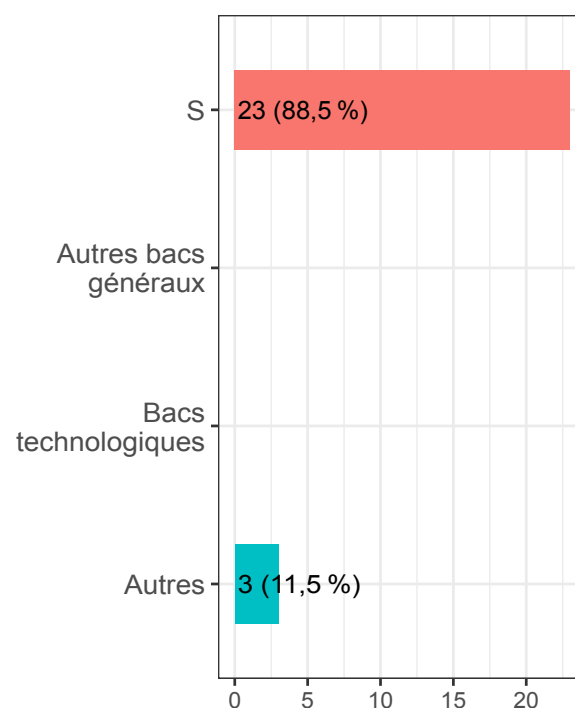
 **4**
Femmes (15,4%)

 **22**
Hommes (84,6%)

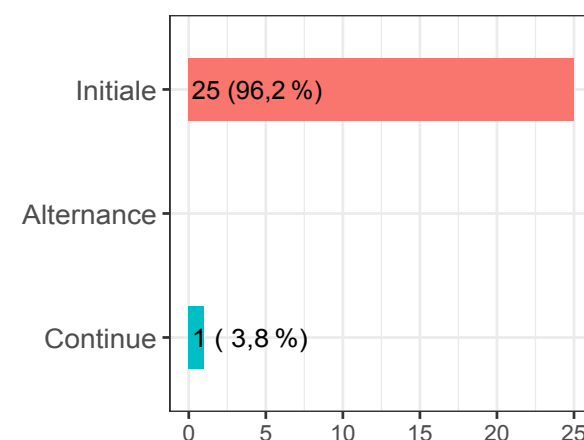
Nationalité

 **4**
Etrangère (15,4%)

Série de bac



Régime d'inscription



Bourse

 **42,3**
Taux de boursiers

¹ Seules les répondant-e-s n'ayant pas interrompu leurs études avant le Master pendant plus de deux ans entrent dans l'analyse.

Poursuite d'études



6

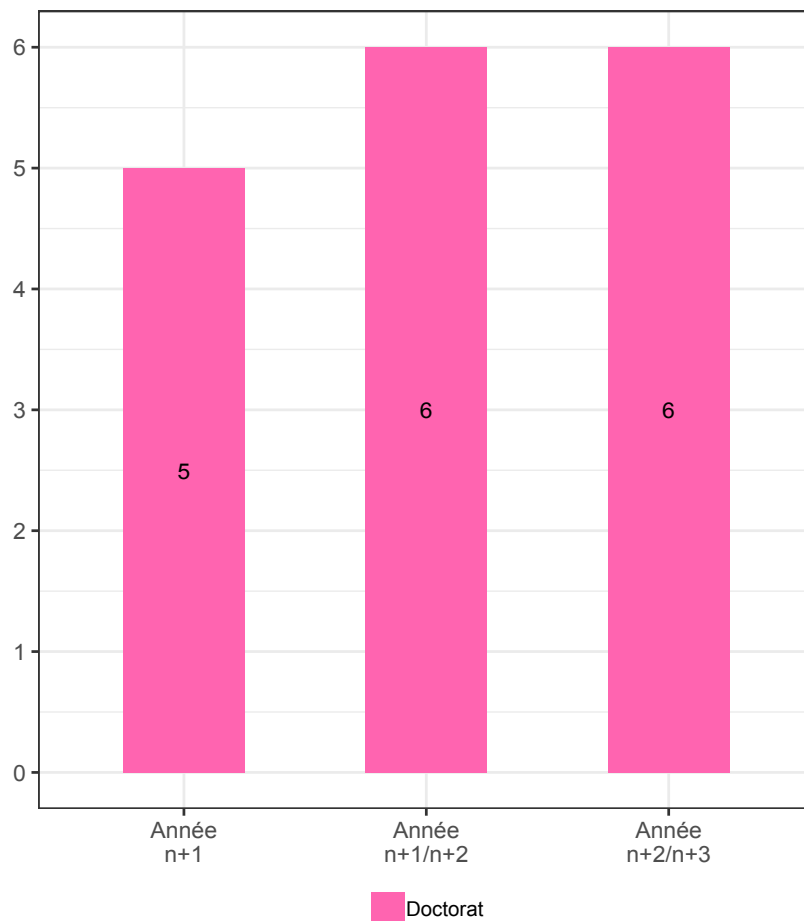
Poursuite d'études (23,1 %)



6

Poursuite d'études en doctorat (23,1 %)

Poursuite d'études par année



Formations suivies par année

- DOC. U. IMAGE, INF., HYP. (2)
- DOC. U. INFORMATIQUE
- Doctorat Image, Information, Hypermédia
- Doctorat, Ecole doctorale Mathématiques, Sciences et Technologies de l'Information, Informatique à l'Université Grenoble Alpes

- DOC. U. IMAGE, INF., HYP. (2)
- DOC. U. INFORMATIQUE
- DOC. U. OCEAN ATMOSPHERE
- Doctorat Image, Information, Hypermédia
- Toujours en doctorat...

- DOC. U. IMAGE, INF., HYP.
- DOC. U. INFORMATIQUE
- DOCT. U. SURFACES
- Doctorat Image, Information, Hypermédia
- Même endroit...

Situation professionnelle

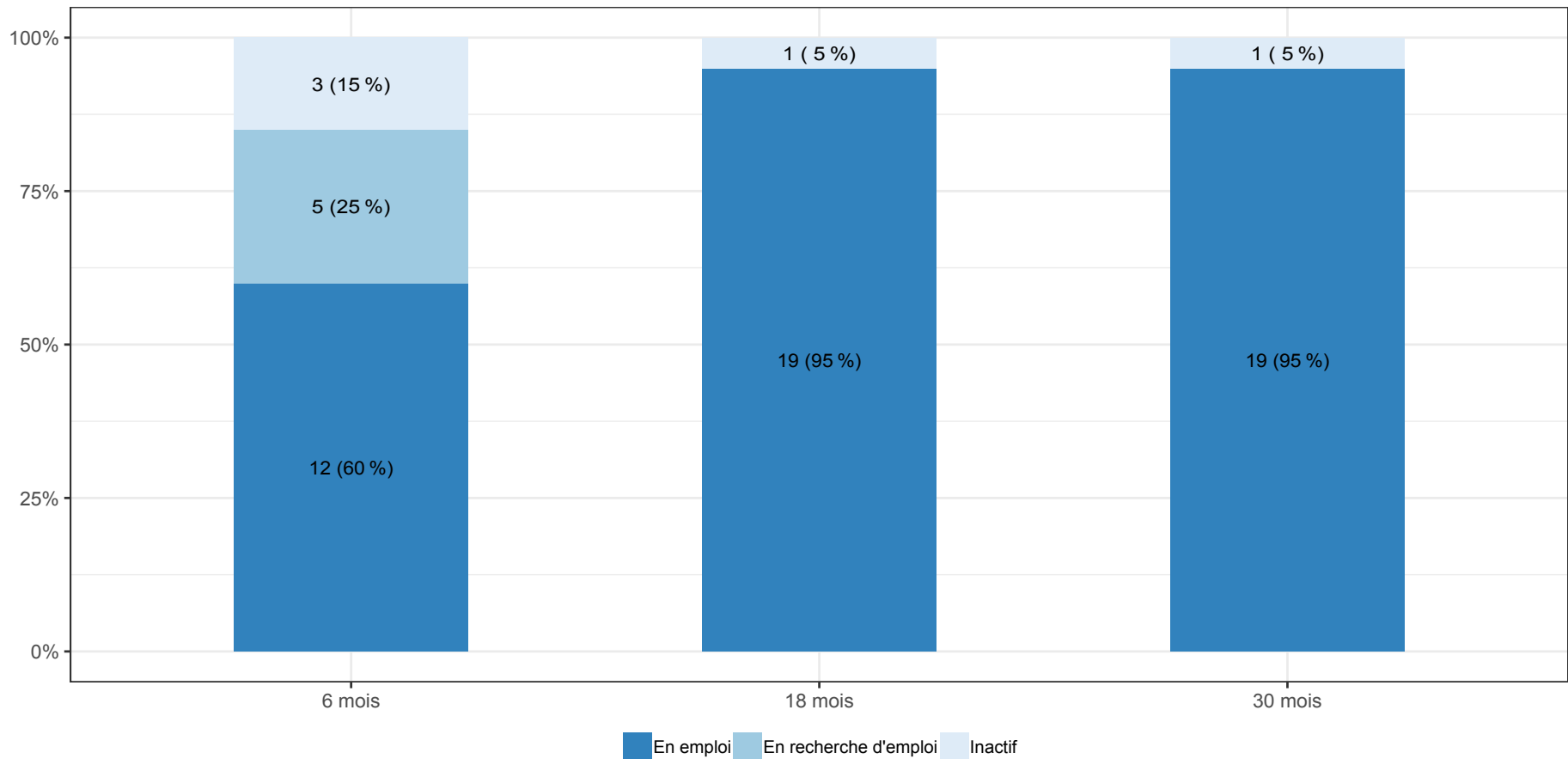


20

Diplômés en situation potentielle d'emploi (76,9%)

Les indicateurs d'insertion professionnelle sont calculés à partir des diplômés s'étant présentés immédiatement et durablement sur le marché du travail suite à l'obtention du Master. Ils n'ont donc pas poursuivi d'études.

Situation professionnelle à 6, 18 et 30 mois



Premier Emploi



1

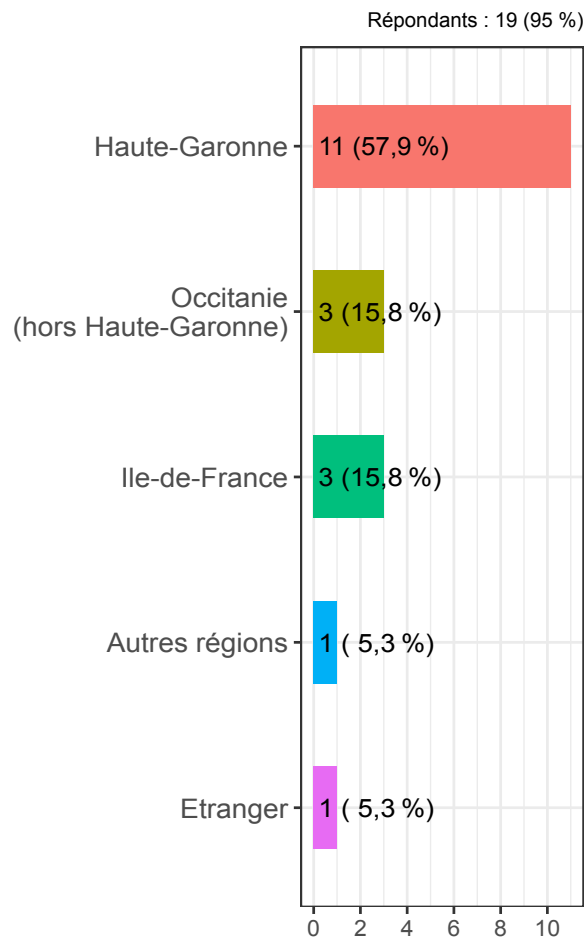
Durée médiane de recherche en mois



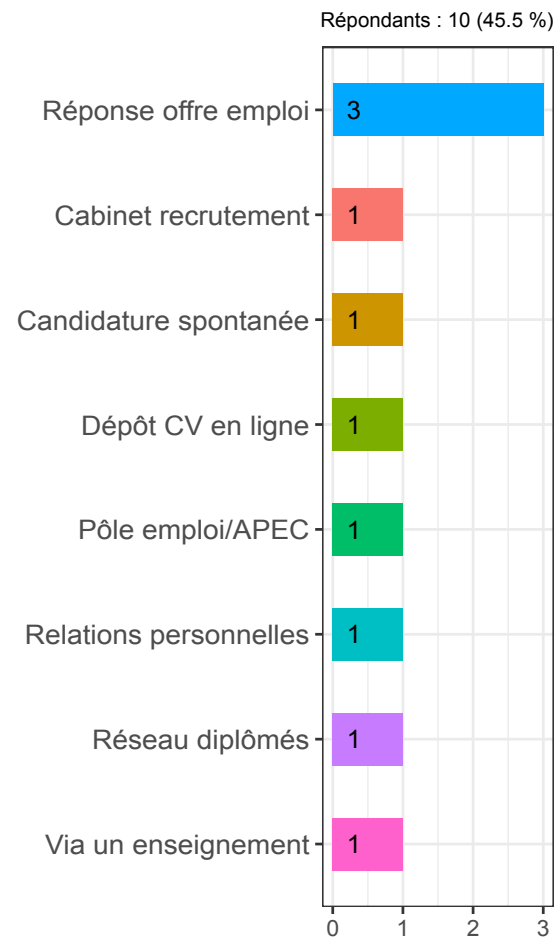
1

Embauche(s) par la structure d'accueil de stage (5%)

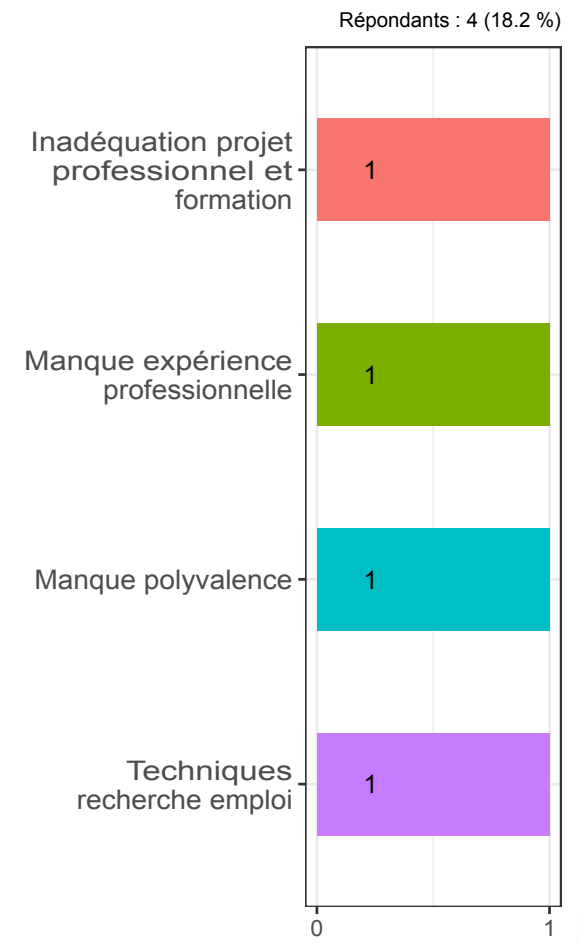
Localisation



Moyen d'accès



Difficultés d'accès



Emploi à 18 mois



19

Diplômé(s) en emploi



100

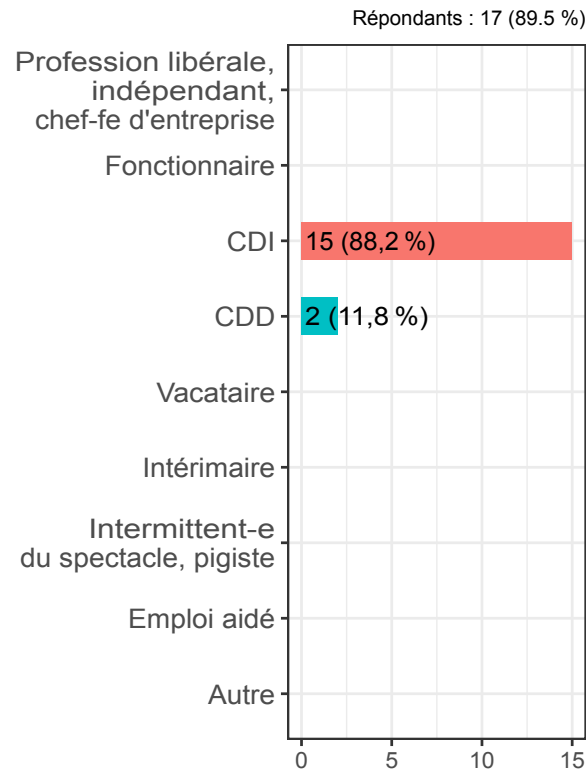
Taux d'insertion professionnelle¹

Type de contrat



88,2

Taux de CDI et assimilés

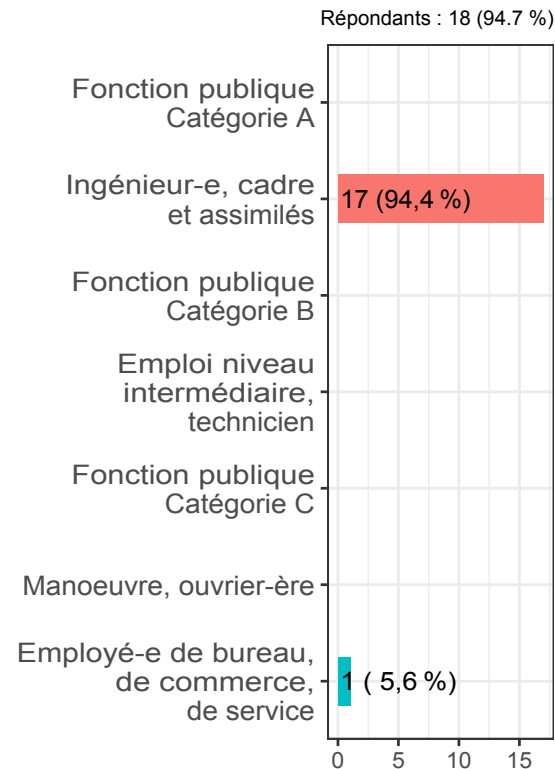


Niveau d'emploi



94,4

Taux d'emploi de niveau cadre



Temps de travail



100%

Taux d'emploi à temps plein

Salaire



2000

Salaire net médian²

² Primes incluses et pour un emploi à temps plein en France

¹ Diplômés en emploi / (Diplômés en emploi ou en recherche d'emploi)

Emploi à 30 mois (1)



19

Diplômé(s) en emploi



100

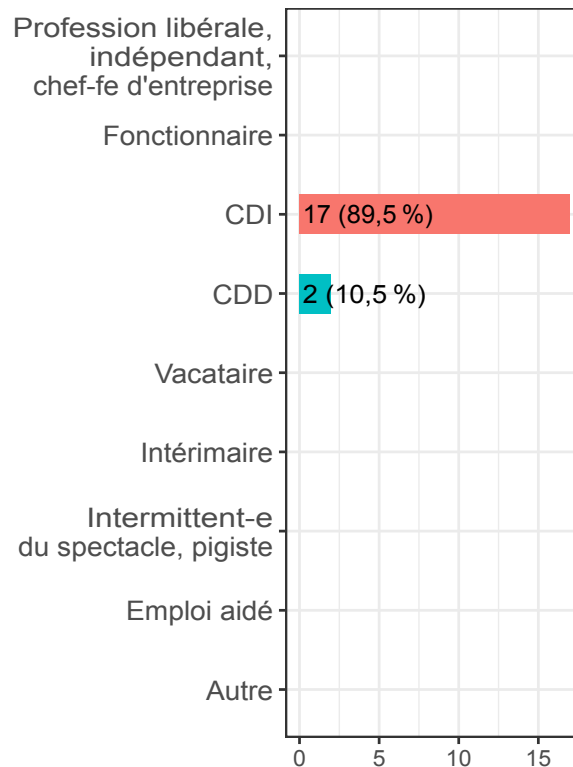
Taux d'insertion professionnelle¹

Type de contrat



89,5

Taux de CDI et assimilés

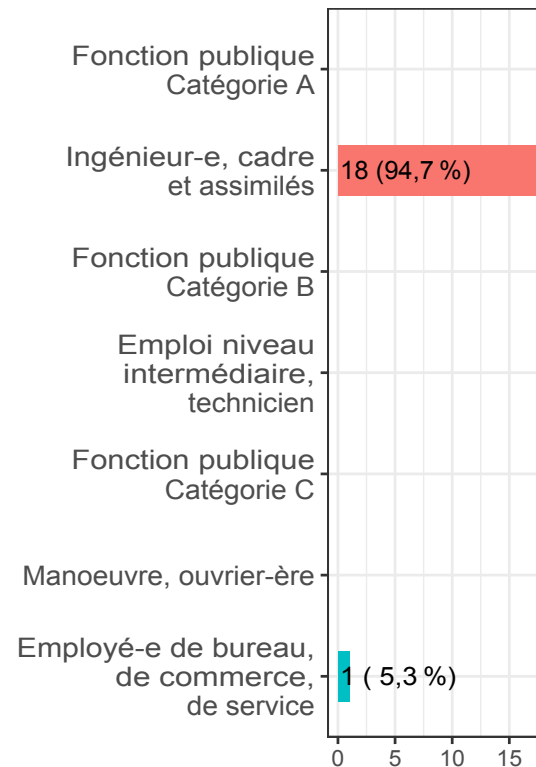


Niveau d'emploi



94,7

Taux d'emploi de niveau cadre



Temps de travail



100%

Taux d'emploi à temps plein

Salaire



2007

Salaire net médian²

² Primes incluses et pour un emploi à temps plein en France

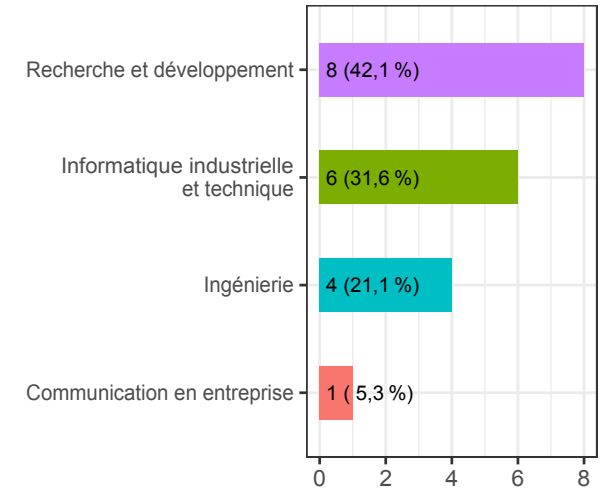
¹ Diplômés en emploi / (Diplômés en emploi ou en recherche d'emploi)

Emploi à 30 mois (2)

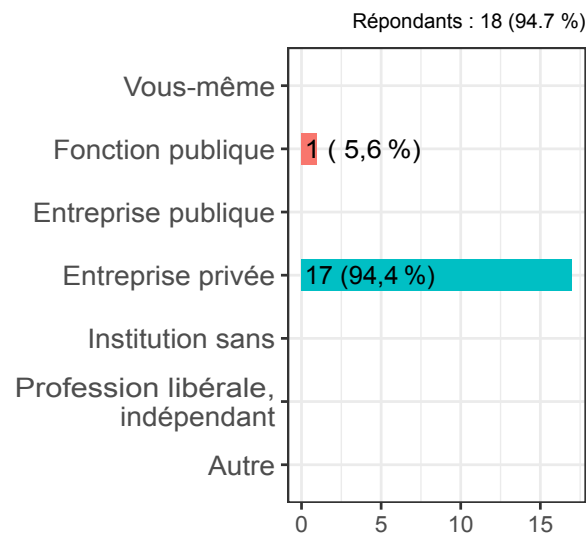
Intitulé du poste

- Ingénieur R&D (2)
- Concepteur Informatique
- Software Engineer
- Ingénieur logiciel
- Ingénieur d'étude en teledetection
- Programmeur gameplay. (= Informaticien dans le jeux vidéo)
- Ingénieur en rendu
- Développeur informatique
- Ingénieur Simulation
- Développeur en Vision par Ordinateur
- Ingénieur en développement logiciel
- Ingénieur d'études, consultant
- ING d etude clientelle
- Ingénieur d'Etude Calcul Scientifique CNRS (ITAV)
- Ingénieur développement
- Consultant
- Développeur logiciel
- Consultante en SSII

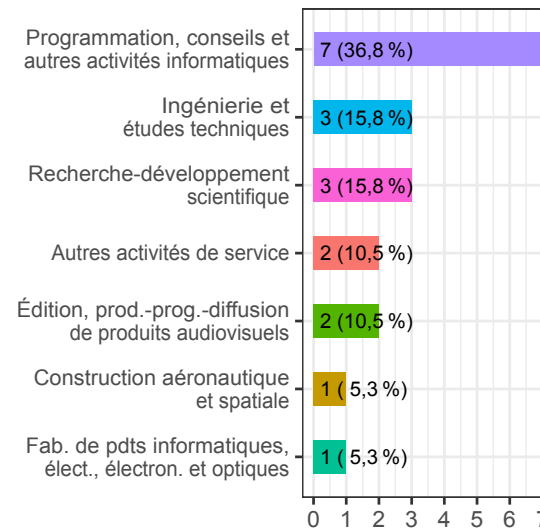
Domaine du poste



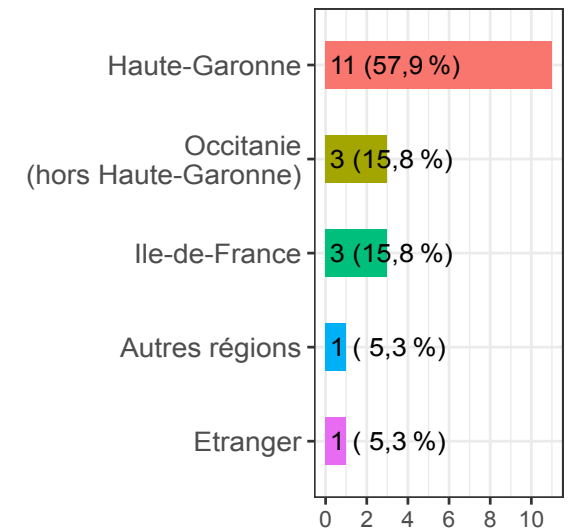
Type d'employeur



Secteur d'activité

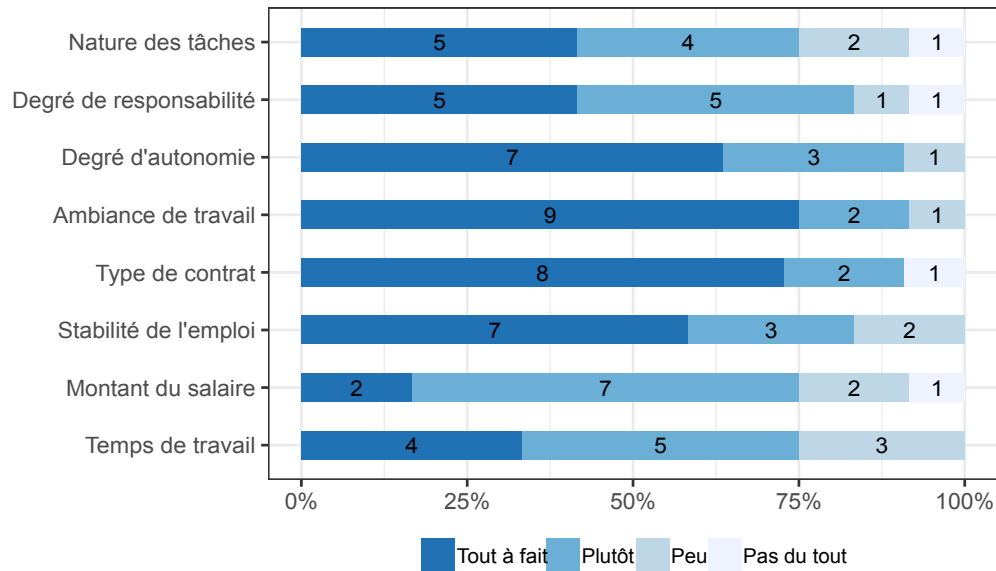


Localisation

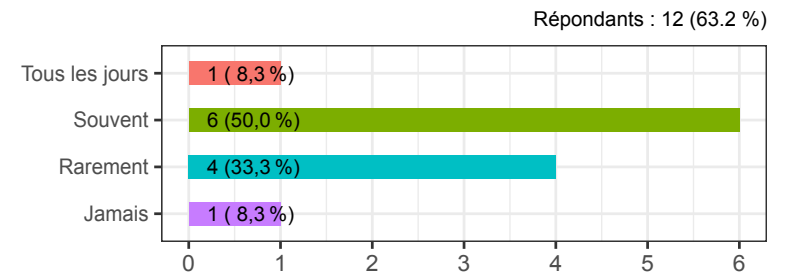


Emploi à 30 mois (3)

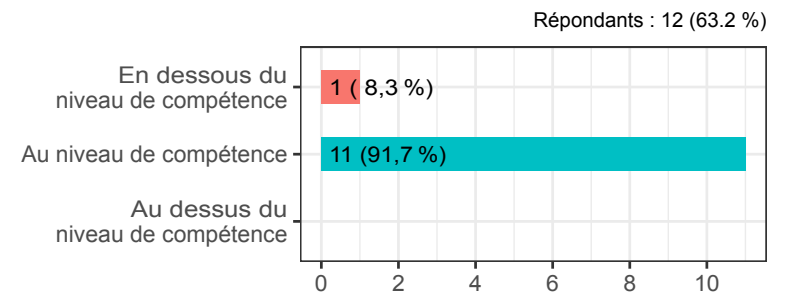
Satisfaction face à l'emploi



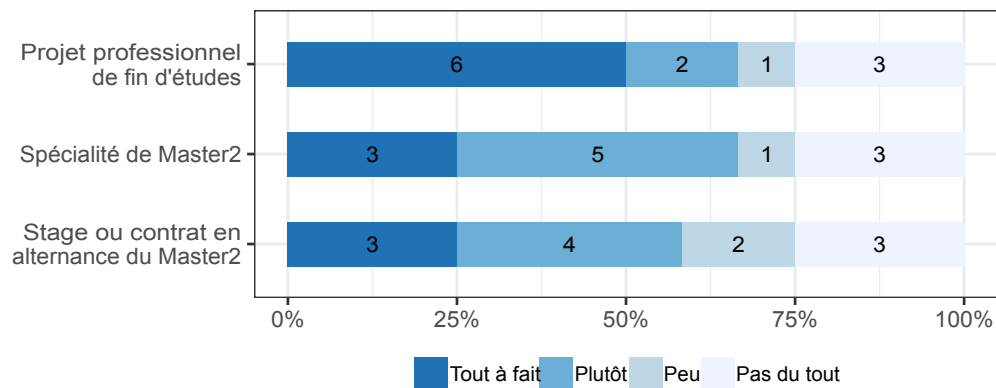
Usage des compétences acquises en Master2



Niveau d'employabilité ressenti



Adéquation de l'emploi avec la formation



Niveau de diplôme ressenti

