

## Fiche descriptive du parcours type du master Interaction Homme Machine (IHM)

Cette fiche parcours est complémentaire et indissociable de la [fiche Mention Informatique](#)

### Etablissement

Université Toulouse III Paul Sabatier  
École Nationale de l'Aviation Civile

### Secteurs d'activité et types d'emplois accessibles par le détenteur de ce parcours type

#### Secteurs d'activité :

- J62.02A : Conseil en systèmes et logiciels informatiques
- J62.01Z : Programmation informatique

#### Types d'emplois :

- Ingénieur R&D informatique
- Concepteur d'interfaces homme-machine
- Architecte logiciel
- Chef de projet informatique
- Consultant
- Ingénieur avant-vente
- Ingénieur d'application et ingénieur d'affaire

#### Codes ROME :

- M1803 : Direction des systèmes d'information
- M1805 : Études et développement informatique
- M1806 : Conseil et maîtrise d'ouvrage en systèmes d'information
- K2108 : Enseignement supérieur
- H1206 : Management et ingénierie études, recherche et développement industriel

### Activités et compétences spécifiques du parcours type

#### Activités visées par le parcours-type

- Mise en place et suivi du développement centré utilisateur d'un logiciel interactif ;
- Conception et développement d'applications mobiles ;
- Conception et développement de systèmes interactifs intégrant des techniques d'interactions avancées (interactions multi-touch, interaction vocale, interaction multimodale) ;
- Conception et développement de techniques de visualisation interactive de grande quantité de données ;
- Conception, développement et évaluation de systèmes interactifs non standards (systèmes critiques, systèmes de divertissement, systèmes pour personnes avec un handicap) ;

- Conception, développement et évaluation de systèmes interactifs web ;
- Définition et application des normes de présentation d'information, d'utilisabilité des systèmes interactifs et de prise en compte de l'expérience utilisateur ;
- Evaluation de l'ergonomie et de l'utilisabilité des systèmes interactifs

#### **Compétences attestées pour pouvoir exercer ces activités :**

- Concevoir des systèmes interactifs (E)
- Développer des systèmes interactifs (E)
- Evaluer des systèmes interactifs (M)
- Architecturer des systèmes interactifs pour favoriser la maintenabilité et la fiabilité (E)
- Intégrer les utilisateurs dans les différentes phases du processus de conception de systèmes interactifs (E)
- Analyser les besoins des utilisateurs et s'assurer de leur prise en compte dans la conception de systèmes interactifs (M)
- Concevoir de nouvelles techniques d'interaction ou adapter des techniques existantes pour permettre aux utilisateurs d'utiliser de façon efficace les systèmes interactifs (E)
- Concevoir des systèmes interactifs tolérant aux erreurs humaines (M)
- Interagir en Français (E) et en Anglais (M) avec les différentes parties prenantes d'un développement de systèmes interactifs (utilisateurs finaux, responsables produits, développeurs, ergonomes, designers graphiques, experts métier, ...)

#### **Spécialités de Formation**

##### **Code(s) NSF**

- 326m : Informatique, traitement de l'information
- 326t : Programmation, mise en place de logiciels

#### **Mots clés**

INTERACTION HOMME-MACHINE ; CONCEPTION CENTREE UTILISATEUR ; UTILISABILITE ; EXPERIENCE UTILISATEUR ; TECHNIQUES D'INTERACTION

#### **Modalités d'accès à cette certification**

Les modalités du contrôle permettent de vérifier l'acquisition de l'ensemble des aptitudes, connaissances et compétences constitutives du diplôme. Celles-ci sont appréciées soit par un contrôle continu et régulier, soit par un examen terminal, soit par ces deux modes de contrôle combinés.

Chaque bloc d'enseignement a une valeur définie en crédits européens (ECTS). Le nombre de crédits par unité d'enseignement est défini sur la base de la charge totale de travail requise et tient donc compte de l'ensemble de l'activité exigée : volume et nature des enseignements dispensés, travail personnel requis, des stages, mémoires, projets et autres activités. Pour l'obtention du diplôme de master, une référence commune est fixée correspondant à l'acquisition de 120 ECTS au-delà du grade de licence.

## Le parcours est accessible par la voie de l'apprentissage

NON

## Pour plus d'information

### Statistiques :

<http://www.univ-tlse3.fr/observatoire-de-la-vie-etudiante-239350.kjsp>

ou <http://www.univ-tlse3.fr/ove>

### Lieu(x) de certification :

Université Toulouse III - Paul Sabatier - 118 route de Narbonne 31062 TOULOUSE  
CEDEX 9

École Nationale de l'Aviation Civile - 7 avenue Édouard Belin - CS54005 - 31055  
TOULOUSE CEDEX 4

### Lieu(x) de préparation à la certification déclaré(s) par l'organisme certificateur :

Toulouse

### Liens avec d'autres établissements proposant le(s) même(s) parcours type(s) :

**ENAC**

### Historique :

Nouvelle appellation	Ancienne appellation
Interaction Homme Machine (IHM)	M2R&P Interaction Homme Machine

## Liste des liens sources

### Site Internet de l'autorité délivrant la certification

<http://www.univ-tlse3.fr>

<http://www.enac.fr>