

Libellé : Génie Géomatique pour l'Aménagement du Territoire

Libelle	ECTS	Semestre	CM	TD	TP	CTD	TPDE	Total	1/2 jours terrain	mois de stage	heures de projet	UE à choix ?	Compétences attendues (à renseigner pour chaque UE et module)	Bloc de compétences (indiquer à quel bloc ces compétences sont rattachées)
<b>UE1: Maîtrise des outils de systèmes d'informations géographiques et de topographie</b>	<b>12</b>	<b>5</b>	<b>30</b>	<b>16</b>	<b>113</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>159</b>				<b>non</b>	<b>Maîtriser les outils d'analyse d'informations spatiales pour l'aménagement en milieu naturel et urbain et représenter les résultats sous forme cartographique</b>	
Géodésie du globe terrestre et cartographie	2	5	10	0	16			26				<b>non</b>	Maîtriser les systèmes de coordonnées et la représentation cartographique	
Positionnement et topographie	2	5	8	0	25			33	2			<b>non</b>	Acquérir et Traiter des données acquises par systèmes de positionnement	
SIG en milieu naturel	4	5	6	8	36			50				<b>non</b>	Gérer des systèmes d'information géographique appliqués au milieu naturel	
SIG en milieu urbain	4	5	6	8	36			50				<b>non</b>	Gérer des systèmes d'information géographique appliqués au milieu urbain	
<b>UE2:Télédéttection et traitement d'images</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>26</b>	<b>88</b>			<b>124</b>				<b>non</b>	<b>Traiter, interpréter et utiliser des images de télédétection acquises par satellites, avions ou drones, pour des applications en milieu rural et urbain.</b>	
Imagerie et physique du signal	3	5	10	10	0							<b>non</b>	Analyser le signal enregistré car un capteur imageur	<b>Traiter, interpréter et utiliser des images de télédétection acquises par satellites, avions ou drones, pour des applications en milieu rural et urbain.</b>
Logiciels de traitement d'image	2	5	0	0	16							<b>non</b>	Traiter des images de télédétection	
Traitement d'image en milieu naturel	2	5	0	8	36				2			<b>non</b>	Analyser le paysage naturel à l'aide d'images de télédétection	
Traitement d'image en milieu urbain	2	5	0	8	36				2			<b>non</b>	Analyser le paysage urbain à l'aide d'images de télédétection	
<b>UE3: Programmation et gestion de bases de données</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>21</b>	<b>82</b>			<b>111</b>				<b>non</b>	<b>Programmer pour la création et le développement de bases de données ou pour des applications en webmapping</b>	
Programmation	3	5	0	8	30							<b>non</b>	Programmer à des fins de gestion cartographique	<b>Programmer pour la création et le développement de bases de données ou pour des applications en webmapping</b>
Architecture client-serveur	1	5	0	0	10							<b>non</b>	Etablir et paramétrer des connexions serveur/client à des fins cartographiques.	
Mise en ligne des données cartographiques	2	5	4	7	22							<b>non</b>	Mettre en ligne des données cartographique	
Logiciels de gestion de bases de données spatiales	3	5	4	6	20							<b>non</b>	Gérer des bases de données spatiales	
SPORT		6												
<b>UE4: Projet Professionnel</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>28</b>	<b>28</b>	<b>0</b>			<b>56</b>				<b>non</b>	<b>Analyser et résoudre une problématique de géomatique</b>	
Projet tutoré	6	6	0	0	0						150	<b>non</b>	Etudier une problématique de géomatique	<b>S'insérer dans le milieu professionnel</b>
Conduite de projet	1	6	8	8	0							<b>non</b>	Conduire un projet professionnel	
Anglais	2	6	10	10	0							<b>non</b>	Se servir de la compréhension et de l'expression écrites et orales en anglais pour exploiter les documentations techniques.	
Droit	1	6	10	10	0							<b>non</b>	Identifier les éléments législatifs nécessaires à la gestion de projet	
<b>UE5: Stage</b>	<b>20</b>	<b>6</b>								<b>3,5</b>		<b>non</b>	<b>Apprendre le métier</b>	