

Libellé : Génie Géomatique pour l'Aménagement du Territoire

Libelle	ECTS	Semestre	CM	TD	TP	Total	1/2 jours terrain	mois de stage	heures de projet	Compétences attendues (à renseigner pour chaque UE et module)	Bloc de compétences (indiquer à quel bloc ces compétences sont rattachées)
Domaines d'applications de la géomatique	3	5	18	0	18	36				Identifier les domaines d'applications de la géomatique	Identifier les domaines d'applications de la géomatique
Aménagement	1		6	0	6					Identifier les applications de la géomatique pour l'aménagement du territoire	
Urbanisme	1		6	0	6					Identifier les applications de la géomatique dans l'urbanisme	
Réseaux, risques et ressources naturelles	1		6	0	6					Identifier les applications de la géomatique pour la gestion des réseaux, des risques et des ressources naturelles.	
Maîtrise des outils de systèmes d'informations géographique et de topographie	9	5	12	16	95	123				Maitriser les outils d'analyse d'informations spatiales pour l'aménagement en milieu naturel et urbain et représenter les résultats sous forme cartographique	Maitriser les outils d'analyse d'informations spatiales pour l'aménagement en milieu naturel et urbain et représenter les résultats sous forme cartographique
Géodésie du globe terrestre et cartographie	1		4	0	10					Maitriser les systèmes de coordonnées et la représentation cartographique	
Positionnement et topographie	2		8	0	25		2			Acquérir et Traiter des données acquises par systèmes de positionnement	
SIG en milieu naturel	3		0	8	30					Gérer des systèmes d'information géographique appliqués au milieu naturel	
SIG en milieu urbain	3		0	8	30					Gérer des systèmes d'information géographique appliqués au milieu urbain	
Téledétection et traitement d'images	9	5	10	26	88	124				Traiter, interpréter et utiliser des images de télédétection acquises par satellites, avions ou drones, pour des applications en milieu rural et urbain.	Traiter, interpréter et utiliser des images de télédétection acquises par satellites, avions ou drones, pour des applications en milieu rural et urbain.
Imagerie et physique du signal	3		10	10	0					Analyser le signal enregistré car un capteur imageur	
Logiciels de traitement d'image	2		0	0	16					Traiter des images de télédétection	
Traitement d'image en milieu naturel	2		0	8	36		2			Analyser le paysage naturel à l'aide d'images de télédétection	
Traitement d'image en milieu urbain	2		0	8	36		2			Analyser le paysage urbain à l'aide d'images de télédétection	
	9	5	8	21	82	111				Programmer pour la création et le développement de bases de données ou pour des applications en webmapping	Programmer pour la création et le développement de bases de données ou pour des applications en webmapping
Programmation	3		0	8	30					Programmer à des fins de gestion cartographique	
Architecture client-serveur	1		0	0	10					Etablir et paramétrer des connexions serveur/client à des fins cartographiques.	
Mise en ligne des données cartographiques	2		4	7	22					Mettre en ligne des données cartographique	
Logiciels de gestion de bases de données spatiales	3		4	6	20					Gérer des bases de données spatiales	
Projet Professionnel	10	6	28	28	0	56				Analyser et résoudre une problématique de géomatique	S'insérer dans le milieu professionnel
Projet tutoré	6		0	0	0				150	Etudier une problématique de géomatique	
Conduite de projet	1		8	8	0					Conduire un projet professionnel	
Anglais	2		10	10	0					Se servir de la compréhension et de l'expression écrites et orales en anglais pour exploiter les documentations techniques.	
Droit	1		10	10	0					Identifier les éléments législatifs nécessaires à la gestion de projet	
Stage	20	6						3,5		Apprendre le métier	