

OBJECTIFS

Former des assistant.e.s chef de projets multimédia, Game designer, modelleur/animateur 3D, Designer UI/UX, chargés de production et de post-production, en capacité d'analyser, de concevoir, de développer, de mettre en production et de maintenir des solutions immersives, RV ou RA. Les diplômés auront aussi la compétence d'accompagnement des professionnels (industrie, commerce, service) à l'intégration et au déploiement de ces technologies particulières dans leurs organisations et dans leurs pratiques.

Débouchés professionnels

Assistant.e.s chef de projets multimédia • Assistant.e.s directeur technique • Assistant.e.s directeur artistique • Game designer • Modelleur/animateur 3D • Designer UI/UX • Chargés de production et de post-production • Développeur Unity • Graphiste 3D Unity • Concepteur de contenus multimédias (sons, textes, images, applications...).

Candidature

- Admission sur dossier et entretiens.
- Formation accessible en formation initiale, continue, et en alternance (contrat de professionnalisation ou contrat d'apprentissage) ou par «validation des acquis» (VA85 ; VAE).
- Le diplôme peut être réalisé à l'étranger, dans le cadre de nos partenariats avec d'autres formations multimédia (Irlande, Québec, Suède).

Pré-inscription sur le site :

<https://ecandidat.iut-mpy.fr/>

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

DES CONNAISSANCES...

Gestion de projet multimédia ; Scénarisation d'applications immersives ; Développement d'applications VR/RA/RM ; Infographie et animation 2D & 3D ; Techniques du son et de l'image ; Communication numérique ; ...

AUX COMPÉTENCES

Maîtriser la conception et de la production de médias immersifs interactifs et d'applications web et mobile • Élaborer et mettre en oeuvre des plans de tests

- Savoir présenter et argumenter des propositions au client, en français et en anglais
- Maîtriser la gestion de projets immersifs et interactifs en contextes professionnels
- Concevoir le design d'application immersives en s'appuyant sur des méthodes d'analyse de l'expérience utilisateur
- Concevoir, mettre en œuvre et intégrer des narrations interactives, une communication visuelle en 2D, des animations 2D/3D et des œuvres audiovisuelles (vidéos, vidéos 360, son)
- Concevoir, organiser et mettre en œuvre une stratégie et des actions de communication
- Gérer et exploiter la chaîne de production d'une régie numérique et de dispositifs de motion capture



SECTEURS

Tous secteurs pour des fonctions dans la communication via ces applications immersives (entreprises, agences, collectivités territoriales, associations) ; Secteurs spécialisés : studio de jeux, industrie, SSII.

Expériences Professionnalisantes

Stage - de 12 à 16 semaines

À partir du mois d'avril, en France ou à l'étranger

Projet Tuteuré - 150 h

Conception, développement et mise en production d'une application immersive RA/RV/RM avec un commanditaire extérieur.

Durée de la formation : 2 semestres (60 crédits européens)

Contrat de professionnalisation : 37 semaines en entreprise

LES POINTS FORTS

Projets individuels et collectifs multimédia : applications RV/RA/RM, applications web ou mobile, audiovisuel immersif (sound design, mapping), animation 2D/3D, ...

- Matériel de l'iut : stations de développement, régie analogique et numérique, matériel VR/RA, fablab
- 70% des cours sont assurés par des professionnels de chaque secteur d'activité,
- Parcours destinés aux BTS et aux DUT
- Diplôme accessible en formation initiale, formation continue ou en alternance par le biais d'un contrat de professionnalisation ou d'un contrat d'apprentissage, • Diplôme pouvant être obtenu par « validation des acquis ».

Nous contacter et nous rencontrer

Secrétariat de la formation

E-mail : licence.miami@iut-tarbes.fr

Tél. : 05 62 44 64 40

IUT de Tarbes

1 rue Lautréamont - 65016 TARBES

Tél. : 05 62 44 42 04

www.iut-tarbes.fr

Venez rencontrer les étudiants et l'équipe pédagogique lors des Journées Portes Ouvertes de l'IUT de Tarbes et lors de la journée dédiée «Licence Pro»

