

Faites un choix gagnant-gagnant pour l'étudiant et l'entreprise...

Contactez nous !

Frais de formation :

Sous contrat d'apprentissage :

Pour le secteur privé : financement direct par l'OPCO avec un niveau de prise en charge déterminé par la branche professionnelle dont relève l'entreprise.

Pour le secteur public : veuillez contacter le Pôle Formation Continue et Alternance.

Rémunération de l'apprenti.e en % du SMIC en fonction de son âge et sur la base d'une 2ème année de contrat

CVEC à la charge de l'apprenti.e

Formation continue :

Contrat de professionnalisation, Salarié, demandeur d'emploi, VAE, CPF, transition professionnelle : veuillez contacter le Pôle Formation Continue et Alternance.

Contacts :

Responsable de formation :

Jean-Marie Pecatte
jean-marie.pecatte@iut-tlse3.fr

Secrétariat pédagogique :

Marie Assié
IUT Paul Sabatier - Site de CASTRE
Secrétariat Dépt MMI
Av. Georges Pompidou - BP 20258
81 104 CASTRES Cedex
05 63 62 11 67
contact.dream@iut-tlse3.fr

Alternance, formation continue (information, accompagnement candidats et entreprises) :

Pôle Formation Continue et Alternance

Line ALAYRAC-BENAZECH et Pascale LABIT-CAUBEL
castres.pole-fca@iut-tlse3.fr



PROJET COFINANCÉ PAR LE FONDS SOCIAL EUROPÉEN

Offre de formation 2021-2022

Création graphique des images de couverture et dernière page : Elisabeth Doumenc



INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE



UNIVERSITÉ TOULOUSE III

Mention

Métiers de l'informatique : applications web

RNCP : 29965

LICENCE PROFESSIONNELLE Design et Réalisation d'Applications Mobiles (DReAM)



Formation en Alternance

www.dream.iut-tlse3.fr



CASTRES

Métiers du
Multimédia et de
l'Internet

UNIVERSITÉ TOULOUSE III



Objectifs :

Former des professionnels spécialisés dans la conception et le développement d'applications mobiles adaptées à l'usage visé et au contexte d'utilisation et ce, sur toute type de plateforme mobile

Débouchés professionnels :

- **Développeur d'application mobile, développeur Android, développeur iOS, développeur web mobile, ...**

Fiches ROME les plus proches :

- **M1805** Études et développement informatique
- **E1205 - E1104** Conception et Réalisation de contenus multimédias

Diplômes requis :

Titulaires d'un diplôme universitaire de niveau bac+2 ou équivalent :

- **L2 Informatique**
- **DUT MMI, DUT Informatique, DUT STID, ...**
- **BTS à dominante informatique**

Dispense des pré-requis possible par le biais de la VA85.

Accessible également par la VAE

Recrutement : Sur dossier via ecandidat.iut-mpy.fr

Lieu de la formation : Castres

Un secteur en recherche de compétences

« Investir dans les cursus de formation sur les **secteurs d'avenir** et en pénurie de compétences, en premier lieu celui des **développeurs d'applications mobiles.** »

Proposition du rapport ministériel « La transformation numérique de l'économie française » nov. 2014

Formation soutenue par la fédération **SYNTEC**

Les plus de la formation...

Seule formation régionale consacrée exclusivement aux applications mobiles

Environnement de travail bénéficiant d'équipements modernes et à taille humaine

Blocs de Compétences / Unités d'enseignement (UE)

UE Remettre à niveau les compétences en développement web - 50 h

HTML/CSS
Javascript & React JS
Typescript & Angular

UE Maîtriser les concepts objets et concevoir une application mobile - 100 h

Programmation objet Kotlin
Design pattern
JS serveur (node JS, API, REST)
Technologies mobiles

UE Concevoir et designer une interface mobile - 100 h

Infographie (Photoshop / Illustrator)
Conception d'interface (UI Design)
Expérience utilisateur (UX Design)

UE Développer, tester et publier une application mobile - 120 h

Application native : Kotlin/Android, Swift/iOS
Application générique : Ionic, React Native
Tests et déploiement

UE Gérer un projet et communiquer techniquement – 80 h

Gestion de projet agile
Anglais
Outils de veille technologique

Projet Tutoré - 150 h

Période en entreprise - 38 semaines

Organisation pédagogique :

Formation de 450 h (dont plus de 200 en Travaux Pratiques) combinant des enseignements en petits groupes et des projets. Evaluation en contrôle continu. 39 semaines en entreprise.